

竞赛规则

本次竞赛分为初赛、复赛和决赛两个阶段。初赛(书面报告和正方演示环节)已于 2016 年 12 月 3 日结束，复赛和决赛的具体规则整体参照于 2017 年 CUPT 的国家规则进行。

1. 复赛方案

复赛，共设 4 个赛场，每个赛场 3 支队伍。每支队伍参加四轮对抗赛（两天各两轮，上下午各一轮）。每轮对抗赛分为 3 个阶段，每支队伍在 3 个阶段分别扮演正方、反方、评论方三种不同角色。每个阶段为 45 分钟，一个阶段结束后，中间休息 10 分钟。每轮对抗赛的最后，由评委老师进行不超过 20 分钟的本轮淘汰赛总结和评论。此外共加入 15 分钟的机动时间，每轮对抗赛共计 3 小时 10 分钟。

四轮对抗赛都采用随机分组的形式产生对阵图。

2. 决赛方案

以复赛总成绩进行排名，前四名进入决赛。如果复赛总成绩相同，则以各队赢得的对抗赛场次数目决定前四名。如果各队赢得的对抗赛场次数目仍相同，则以各队正方报告成绩总分决定。进入决赛队伍的角色顺序由预选对抗赛的总成绩确定，成绩由高到低分别担任竞赛角色顺序由高到低。例如：队伍依成绩由高到低，分别担任角色顺序表中队 4，3，2，1。决赛名单公布的次日九点前，决赛队伍确定自己陈述的题目。如果题目相同，预选赛总成绩高的队伍有优先选择权。题目确定后立即公布。

决赛一共有四个阶段。一个阶段结束后，中间休息 5 分钟。